

YAHTZEE

KARTA PUNKTACJI DO GRY W KOŚCI

KATEGORIA	WYNIK	GRACZ 1	GRACZ 2	GRACZ 3	GRACZ 4	GRACZ 5	GRACZ 6
JEDYNKI	Suma wyrzuconych jedynek						
DWÓJKI	Suma wyrzuconych dwójek						
TRÓJKI	Suma wyrzuconych trójek						
CZWÓRKI	Suma wyrzuconych czwórek						
PIĄTKI	Suma wyrzuconych piątek						
SZÓSTKI	Suma wyrzuconych szóstek						
RAZEM	Suma	→					
PREMIA	Jeśli suma 63 lub więcej	35					
RAZEM – GÓRNA CZĘŚĆ		→					

KATEGORIA	WYNIK	GRACZ 1	GRACZ 2	GRACZ 3	GRACZ 4	GRACZ 5	GRACZ 6
3 JEDNAKOWE	Suma wszystkich kości						
4 JEDNAKOWE	Suma wszystkich kości						
FULL	Trójka i para – 25						
MAŁY STRIT	Cztery kości z oczkami po kolei (1-2-3-4, 2-3-4-5 lub 3-4-5-6) – 30						
DUŻY STRIT	Pięć kości z oczkami po kolei (1-2-3-4-5 lub 2-3-4-5-6) – 40						
GENERAŁ (YAHTZEE)	Pięć jednakowych kości – 50						
SZANSA	Suma wszystkich kości						
RAZEM – DOLNA CZĘŚĆ		→					
RAZEM – GÓRNA CZĘŚĆ		→					
WYNIK KOŃCOWY (RAZEM)		→					

YAHTZEE

KARTA PUNKTACJI DO GRY W KOŚCI

KATEGORIA	WYNIK	GRACZ 1	GRACZ 2	GRACZ 3	GRACZ 4	GRACZ 5	GRACZ 6
JEDYNKI	Suma wyrzuconych jedynek						
DWÓJKI	Suma wyrzuconych dwójek						
TRÓJKI	Suma wyrzuconych trójek						
CZWÓRKI	Suma wyrzuconych czwórek						
PIĄTKI	Suma wyrzuconych piątek						
SZÓSTKI	Suma wyrzuconych szóstek						
RAZEM	Suma	→					
PREMIA	Jeśli suma 63 lub więcej	35					
RAZEM – GÓRNA CZĘŚĆ		→					

KATEGORIA	WYNIK	GRACZ 1	GRACZ 2	GRACZ 3	GRACZ 4	GRACZ 5	GRACZ 6
3 JEDNAKOWE	Suma wszystkich kości						
4 JEDNAKOWE	Suma wszystkich kości						
FULL	Trójka i para – 25						
MAŁY STRIT	Cztery kości z oczkami po kolei (1-2-3-4, 2-3-4-5 lub 3-4-5-6) – 30						
DUŻY STRIT	Pięć kości z oczkami po kolei (1-2-3-4-5 lub 2-3-4-5-6) – 40						
GENERAŁ (YAHTZEE)	Pięć jednakowych kości – 50						
SZANSA	Suma wszystkich kości						
RAZEM – DOLNA CZĘŚĆ		→					
RAZEM – GÓRNA CZĘŚĆ		→					
WYNIK KOŃCOWY (RAZEM)		→					